

建学の精神					「芸術による女性の自立」女性の社会的地位の向上」「専門の技術家・美術教師の養成」									
芸術学部教育目標					芸術との感動的出会いを積み重ね、創造の喜びを培い、社会の流れを先取りする芸術的感性と、広い視野、柔軟な思考力、確かな技術を持ち、時代を超えた美を追求する、個性豊かな人材や専門家の育成を教育目標とする。									
アート・デザイン表現学科 クリエイティブ・プロデュース表現領域 教育目標・人材の養成に関する目的					クリエイティブ・プロデュース表現領域では、美術、音楽、演劇、映像など、アートとデザインにおけるあらゆるジャンルを横断する表現・知識・技術を身に付け、人々がより良く生きるための「場」と「多様な未来」をつくり出す、プロデューサー、キュレーター、マネージャーなど、総合力のあるクリエイターを育成します。									
学科専門科目 (学科共通科目／専攻・領域専門科目)					芸術学部のディプロマポリシー									
科目 区分			年次	科目 ナンバリング (2025年4月より 運用)	授業科目名	芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識を習得することができたか。 「知識・理解」		課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身に付けたか。 「関心・意欲・態度」		課題やテーマに対して、的確な情報収集や分析、論理的思考ができたか。 「思考・判断」		芸術分野において必要とされる技術、表現力を身に付けることができたか。 「技能・表現」		自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション能力を身に付けたか。 「技能・表現」
						アート・デザイン表現学科のディプロマポリシー								
						アートとデザインに関する基礎的知識と技能を活用する能力を身に付けている。		アートとデザインの諸活動の実践により、専門領域のみならず、他分野への興味、関心をもちながら課題に主体的に向き合い、多様な立場の人と協働しながら、発想し、表現する能力と態度を身に付けている。時代を経ても変わらないう人間の本质と向き合いながら、社会変化、環境変化、技術革新に対応し得るしなやかな精神力とメソッドとを合わせ、自己実現することのできる能力と態度を身に付けている。		幅広い知識を常に収集しながら多様な人と社会を観察、洞察し、人間中心の視点から時代の変化に柔軟に対応できる思考力、発想力、判断力を身に付けている。		領域横断型の実践的な学びを通し、専門領域のみならず、他分野との中間領域を開拓するための表現力、実践力を身に付けている。		
						【知識・理解】 (教養力・基礎的専門性)	【関心・意欲・態度】 (主体性・開拓力・チームワーク力・柔軟性)	【思考・判断】 (総合的判断力・総出力)	【技能・表現】 (創作力・実践力)					
学科共通		必修	演習	1	3N031-1	アート・デザイン表現基礎演習A	◎					◎		
		必修	講義		3N151-1	宇宙・人間・アート	◎		○					
		必修	講義		3N181-1	アート・デザイン表現論	◎	◎						
		必修	講義		3N451-1	ミュージアムスタディ概論	◎	◎	◎		◎			
		必修	講義		3N481-1	クリエイティブプロデュース概論	◎	◎			◎			
		選択	演習	1～4	3N061-1.4	アート・デザイン表現基礎演習B	◎					◎		
		選択	演習		3N091-1.4	アート・デザイン表現基礎演習C	◎					◎		
		選択	演習		3N121-1.4	アート・デザイン表現基礎演習D	◎					◎		
		必修	講義		3N211-1.4	メディア概論	◎							
		選択	講義		3N241-1.4	ヒーリング表現概論	◎	◎	◎			◎		
		選択	講義		3N271-1.4	ウェルビーイングとアート論	◎		◎	◎		◎		
		選択	講義		3N331-1.4	ファッション&テキスタイル概論	◎		◎					
		選択	講義		3N301-1.4	ファッションデザイン史	◎							
		選択	講義		3N391-1.4	空間芸術史	◎	◎				◎		
		選択	講義		3N421-1.4	知覚・感覚概論	◎	◎				◎		
専攻・領域専門		必修	演習	1	3T061-1	音楽プロデュース演習Ⅰ	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T091-1	映像&メディア演習Ⅰ	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T121-1	舞台芸術プロデュース演習Ⅰ	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T031-1	空間基礎演習	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T151-1	ミュージアムスタディ演習Ⅰ	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T181-1	ミュージアム・エデュケーション演習Ⅰ	◎	○	○		○			
		必修	演習		3T211-1	クリエイティブ・プロデュース演習Ⅰ	○	◎	○		○			
学科共通		必修	演習	2	3N511-2	アート・デザイン表現演習Ⅰ	◎		◎		◎			
		必修	講義		3N841-2	国際交流文化概論A			◎					
		必修	講義		3N871-2	国際交流文化概論B			◎					
		必修	講義		3N901-2	ミュージアムメディア概論	◎	◎			◎			
		選択	講義	2～4	3N571-2.4	メディア映像概論	◎	◎			◎			
		選択	講義		3N541-2.4	メディアアート概論	◎				◎			
		選択	講義		3N601-2.4	デジタル知的財産概論	◎							
		選択	講義		3N631-2.4	キャラクター文化論	◎				◎			
		選択	講義		3N691-2.4	身体衣服論	◎		◎					
		選択	講義		3N721-2.4	ファッションマネジメント文化論		◎	◎					
		選択	講義		3N781-2.4	素材・構法論	◎	◎			◎			
		選択	講義		3N811-2.4	生活様式史	◎	◎			◎			
		選択	講義		3N751-2.4	ノンリニアナラティブ	◎	◎			◎			

建学の精神					「芸術による女性の自立」「女性の社会的地位の向上」「専門の技術家・美術教師の養成」					
芸術学部の教育目標					芸術との感動的出会いを積み重ね、創造の喜びを培い、社会の流れを先取りする芸術的感性と、広い視野、柔軟な思考力、確かな技術を持ち、時代を超えた美を追求する、個性豊かな人材や専門家の育成を教育目標とする。					
アート・デザイン表現学科 クリエイティブ・プロデュース表現領域 教育目標・人材の養成に関する目的					クリエイティブ・プロデュース表現領域では、美術、音楽、演劇、映像など、アートとデザインにおけるあらゆるジャンルを横断する表現・知識・技術を身につけ、人々がより良く生きるための「場」と「多様な未来」をつくり出す、プロデューサー、キュレーター、マネージャーなど、総合力のあるクリエイターを育成します。					
学科専門科目 (学科共通科目／専攻・領域専門科目)					芸術学部のディプロマポリシー					
科目 区分			年次	科目 ナンバリング (2025年4月より 運用)	授業科目名	芸術をはじめ、広く、人文、社会、自然科学に関する知識を習得することができたか。 「知識・理解」	課題やテーマに対して主体的、計画的に取り組む姿勢、生涯を通じて学び、創作や研究に取り組む素養を身に付けたか。 「関心・意欲・態度」	課題やテーマに対して、的確な情報収集や分析、論理的思考ができたか。 「思考・判断」	芸術分野において必要とされる技術、表現力を身に付けることができたか。 「技能・表現」	自らの創作や考えを伝えるコミュニケーション・スキルやプレゼンテーション能力を身に付けたか。 「技能・表現」
						アート・デザイン表現学科のディプロマポリシー				
						アートとデザインに関する基礎的知識と技能を活用する能力を身に付けている。	アートとデザインの諸活動の実践により、専門領域のみならず、他分野への興味、関心をもちながら課題に主体的に向き合い、多様な立場の人と協働しながら、発想し、表現する能力と態度を身に付けている。時代を経て変わらない人間の本质と向き合いながら、社会変化、環境変化、技術革新に対応し得るしなやかな精神力とメソッドとを合わせ、自己実現することのできる能力と態度を身に付けている。	幅広い知識を常に収集しながら多様な人と社会を観察、洞察し、人間中心の視点から時代の変化に柔軟に対応できる思考力、発想力、判断力を身に付けている。	領域横断型の実践的な学びを通し、専門領域のみならず、他分野との中間領域を開拓するための表現力、実践力を身に付けている。	
						【知識・理解】 (教養力・基礎的専門性)	【関心・意欲・態度】 (主体性・開拓力・チームワーク力・柔軟性)	【思考・判断】 (総合的判断力・総出力)	【技能・表現】 (創作力・実践力)	
専攻・領域専門	必修	演習	2	3T241-2	音楽プロデュース演習Ⅱ	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T271-2	映像＆メディア演習Ⅱ	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T301-2	舞台芸術プロデュース演習Ⅱ	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T331-2	ミュージアムスタディ演習Ⅱ	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T361-2	プロジェクトマネジメント演習Ⅱ	◎	○	○	○	
	必修	演習		3T391-2	ミュージアム・エデュケーション演習	◎	○	○	○	
	必修	演習		3T421-2	クリエイティブ・プロデュース演習Ⅱ	○	○	○	◎	
学科共通	必修	演習	3	3N931-3	アート・デザイン表現演習Ⅱ		◎	◎		
	必修	演習		3N961-3	アート・デザイン表現演習Ⅲ		◎	◎		
	必修	講義		3NAF1-3	芸術社会論	◎		◎		
	選択	講義	3～4	3N991-3.4	メディア文化論特講	◎				
	選択	講義		3NAC1-3.4	メディアマネージメント論	◎	◎		◎	
	選択	講義		3NAI1-3.4	芸術療法概論	◎		◎		
	選択	講義		3NAL1-3.4	エビデンスベース入門	◎	◎		◎	
	選択	講義		3NAO1-3.4	心と身体の科学	◎				
	選択	講義		3NAR1-3.4	心とアートの心理学			◎		
	選択	講義		3NAU1-3.4	空間思想論	◎	◎		◎	
専攻・領域専門	必修	演習	3	3T451-3	クリエイティブ・コミュニケーション演習Ⅰ	◎	○	○	○	
	必修	演習		3T481-3	クリエイティブ・コミュニケーション演習Ⅱ	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T511-3	国際コミュニケーション演習	○	○	◎	○	
	必修	実習		3T541-3	クリエイティブ・プロデュース実習	○	◎	○	○	
	必修	演習		3T571-3	プロジェクトプロデュース演習	○	○	○	◎	
	専攻・領域専門	必修		実技	4	3T601-4	総合プロデュース実習	○	○	○
必修		演習	3T631-4	卒業研究		○	○	○	◎	